

# HANDLEIDING SCORER

# ALGEMENE INSTRUCTIE

De jurytafel is als volgt ingericht:

SPEELVELD

Scorer	Tijdwaarnemer	24 Seconde operator
	 	

# ALGEMENE INSTRUCTIE VOOR DE WEDSTRIJD

Stel je voor aan de scheidsrechters en maak afspraken over de communicatie tijdens de wedstrijd.

Controleer of alle jurytafel attributen aanwezig zijn en werken.

Zorg dat het Digitale Wedstrijd Formulier wordt ingevuld.

# HANDLEIDING SCORER

## CHECKLIST SCORER

- DWF aanwezig en zover mogelijk ingevuld;
  - 15 minuten voor aanvang van de wedstrijd moeten beide teams het digitaal wedstrijd formulier hebben ingevuld;
- Bordjes voor de persoonlijke fouten met de nummers 1 t/m 5
- Twee attributen voor het aangeven van de teamfouten;

# HANDLEIDING SCORER

## EEN WISSEL

SPELERSWISSEL



Onderarmen kruisen

# HANDLEIDING SCORER

## SCORES

De scheidsrechters gebruiken de volgende signalen voor de scores;



Bij een geslaagde 3-puntspoging steekt de scorer 3 vingers op, zodat de scheidsrechters weten dat de 3-punter wordt genoteerd.

# HANDLEIDING SCORER

## NOTEREN VAN FOUTEN



De scheidsrechter  
een fout nummer 13















De fout is voor



Fout is blokkeren De straf is 2 vrije worpen fluit






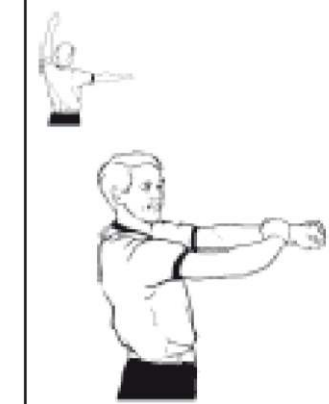

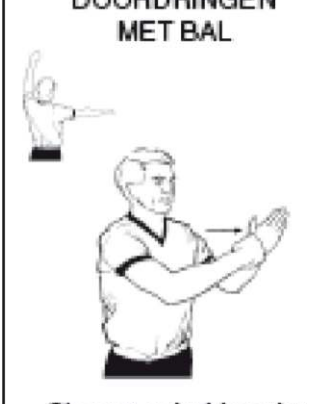
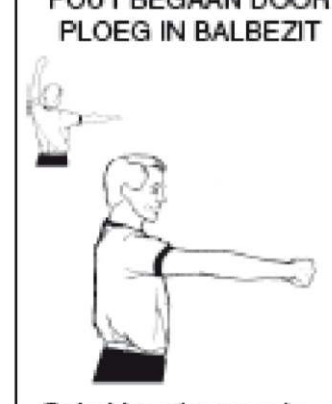
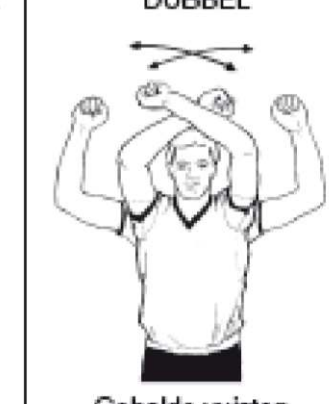
# HANDLEIDING SCORER

26 No. 4 	27 No. 5 	28 No. 6 	29 No. 7 
30 No. 8 	31 No. 9 	32 No. 10 	33 No. 11 
34 No. 12 	35 No. 13 	36 No. 14 	37 No. 15 



# HANDLEIDING SCORER

## SIGNALEN VOOR FOUTEN

<p>ONGEORLOOFD GEBRUIK HANDEN</p>  <p>Sla op de pols</p>	<p>BLOKKEREN (Aanval of Verdediging)</p>  <p>Beide handen op de heupen</p>	<p>OVERMATIG GEBRUIK VAN DE ELLEBOGEN</p>  <p>naar achteren</p>	<p>VASTHOUDEN</p>  <p>Grijp pols vast</p>
<p>42</p> <p>DUWEN of DOORDRINGEN ZONDER BAL</p>  <p>Boots duw na</p>	<p>43</p> <p>DOORDRINGEN MET BAL</p>  <p>Sla met gebalde vuist tegen handpalm</p>	<p>44</p> <p>FOUT BEGAAN DOOR PLOEG IN BALBEZIT</p>  <p>Gebalde vuist naar de basket van de ploeg die de fout beging</p>	<p>45</p> <p>DUBBEL</p>  <p>Gebalde vuisten zwaaien</p>

# HANDLEIDING SCORER

## SIGNALEN VOOR FOUTEN

### BIJZONDERE FOUTEN

TECHNISCHE



ONSPORTIEVE



DISKWALIFICERENDE



Alle fouten zijn teamfouten, behalve de fouten voor de coach!

# ALGEMEEN

- Na de balinname, na de 4<sup>e</sup> teamfout mag het signaal voor de teamfouten omhoog / geactiveerd worden